

Л.Я Шкоп. Н. В. Пономарева.

«Золотая коллекция логических игр - 2»

Игровой набор «Кто в теремочке живет», «Королевские головоломки» и «Пять цыплят».

Уважаемые родители, наши игры развивают внимание, учат мыслить логически, знакомят с основами комбинаторики.

«Королевские головоломки»

Комплектование:

Игровое поле с разрезными с фигурами - 2 шт. Карточки- задания - 28 шт.

Игра предназначена для детей шести - десяти лет. Участвуют один или два человека.

В стародавние года, неведомо когда, жил да был на свете король. В молодости он немало воевал с соседями, много времени потратил на издание справедливых законов, учредил суд и создал университет. Ну а когда все государственные дела кончились, король заскучал и чтобы развеять скуку, призвал шута. На глазах у короля шут взял лист бумаги, разрезал его на пять частей и предложил составить самые разные фигуры.

Попробуйте и вы решить королевские головоломки!

Подготовка к игре

Аккуратно вырежьте две трапеции и разрежьте их по линиям на части. Разрежьте карточки. Соберите все карточки в стопку, перемешайте их и положите на стол рисунком вниз.

Порядок

хода

Первый

вариант

Отберите себе все части трапеции одного цвета.

Если поначалу вам трудно собирать сложные фигуры - начните с карточек, на которых фигуры красного цвета, в них меньше элементов. Скоро вы сможете использовать карточки зеленого цвета, а потом и желтые.

Возьмите по одной карточке. Теперь из частей своей трапеции каждый должен сложить такую же фигуру, как на его карточке. Собрали фигуру? - Покажите второму игроку. Если вы собрали фигуру верно - возьмите новую карточку, а предыдущую оставьте себе.

Если вы ошиблись - положите карточку в коробку и возьмите себе другую. Теперь можно собирать новую фигуру.

Все правильные ответы есть на схемах в конце правил.

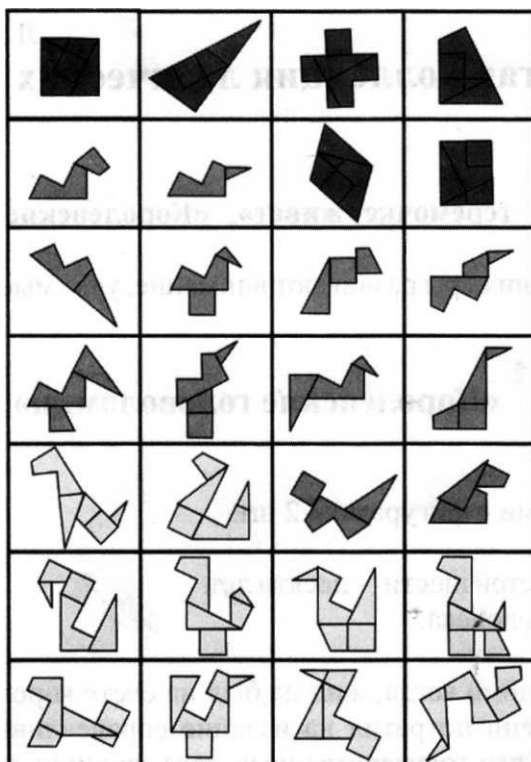
Игра продолжается до тех пор, пока не собрана последняя карточка. Теперь можно подвести итоги.

Побеждает тот, у кого окажется больше карточек. **Второй вариант**

Отложите карточки с фигурами красного цвета в коробку.

Правила почти те же, но собирать фигуры теперь предстоит иначе. На всех зеленых и желтых карточках есть цифры от «6» до «15». Они показывают, сколько бриллиантов должно быть в собранной вами фигуре. Эти бриллианты есть на частях вашей трапеции. Составляя фигуру, вам придется подобрать части так, чтобы бриллиантов на фигуре было столько, какова цифра на карточке.

Начинать лучше с одними зелеными карточками - они проще.



«Кто в теремочке живет» Игра – головоломка

Игра предназначена для детей от четырех лет и старше. Участвуют один или два человека.

Разрезные карточки-задания - 80 шт.

Продолжительность партии 20-30 минут.

Еще в древние времена люди любили решать задачи. В том числе и такие, в которых из частей одной фигуры необходимо было составить другую. Яркий пример того - древняя китайская головоломка - танграм. Танграм - это семь геометрических фигур, составляющих квадрат, см. рис. 1. Мы предлагаем вам два ее варианта, классический танграм и новый танграм, рис. 2.

РИС.1

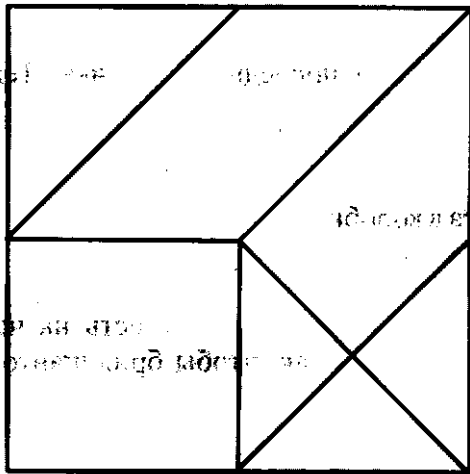
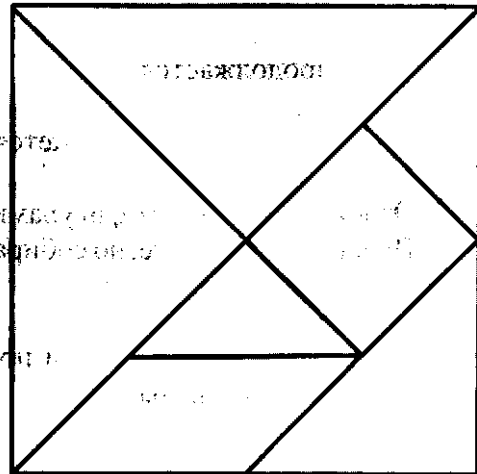


РИС.2



На игровом поле два теремка. Слева, в теремке с желтыми окошками, детали классического танграма. Справа, в теремке с голубыми окошками, детали нового танграма. **Подготовка к игре**

Аккуратно вырежьте из теремков детали обоих танграмов, разрежьте карточки. Выберите, какой из танграмов вам придется собирать и положите его детали перед собой.

Соберите желтые карточки в одну стопку, а голубые - в другую. Каждую стопку перемешайте и выложите перед собой рисунком вниз.

Задача игрока: составьте из деталей своего танграма такую же фигуру, как на вашей карточке.

Если поначалу вам трудно собирать сложные фигуры — начните с карточек, на которых используется всего два элемента. Потом можно добавить карточки с фигурами из трех, четырех частей, а позже и все остальные. На карточках с рисунками фигур, состоящих из двух, трех и четырех элементов для удобства есть цифры «2», «3» и «4». Более сложные фигуры - без цифр.

Составляя фигуру, помните: 1) части нельзя накладывать друг на друга; 2) их стороны должны плотно прилегать друг к другу.

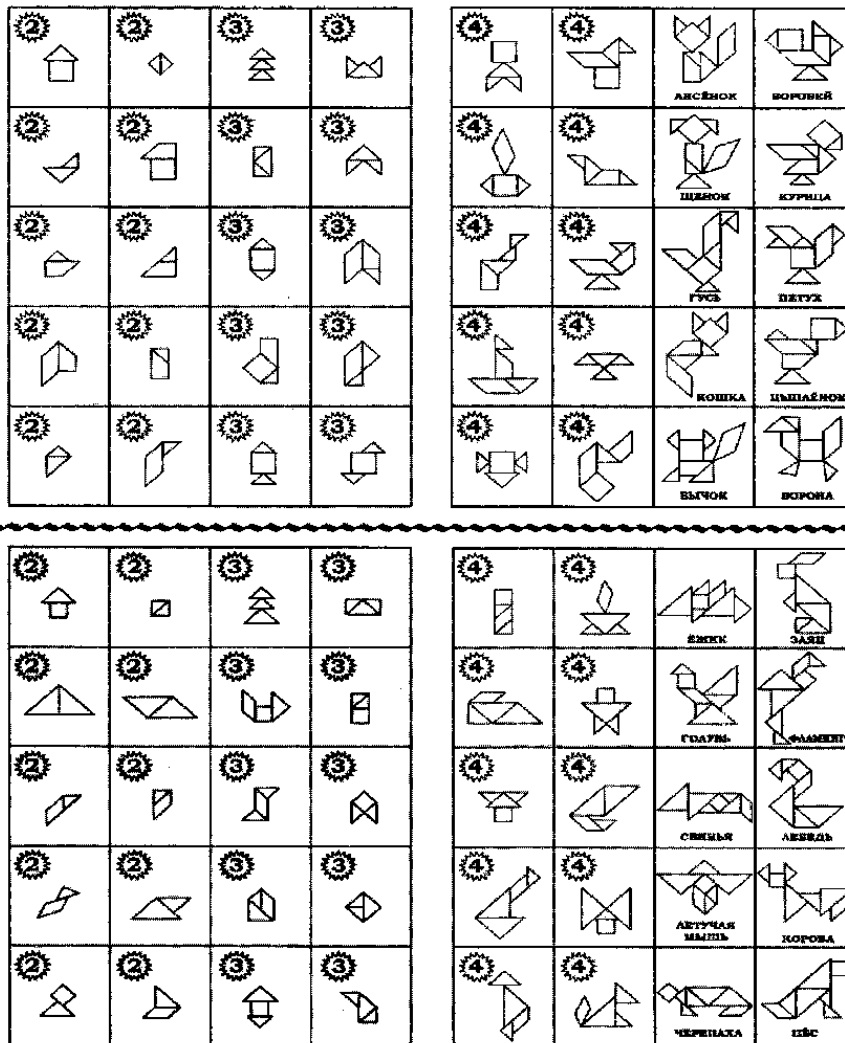
Вы первым собрали фигуру? - Покажите ее и карточку другому игроку. Если все верно, можете взять следующую карточку, а эту оставьте себе.

Если вы ошиблись — уберите карточку в коробку. Она вам пригодится только в следующий раз.

Все правильные ответы есть на схемах в конце правил.

Игра продолжается до тех пор, пока не кончится одна из стопок с карточками. Как только взята и собрана фигура с последней карточки игра окончена.

Выигрывает тот, у кого в конце игры окажется больше карточек.



**«Пять цыплят»
Математическая
головоломка**

Игра предназначена для детей пяти - шести лет.

Игра развивает внимание, учит мыслить логически, знакомит с основами комбинаторики. **Комплектация** Игровое поле — 1 шт. Кружочки с цыплятами — 13 шт.

Цель игры: расставить жетоны с цыплятами так, чтобы на любой линии, соединяющей три кружка, оказалось пять цыплят.

Аккуратно вырежьте жетоны и расставьте их. Сначала попробуйте составить рис. 1,2,3,4. Теперь можно выполнить главное задание.—Рис.5

Попробуйте делать все задания

РИС. 1

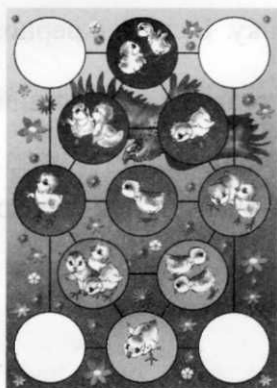


РИС. 2

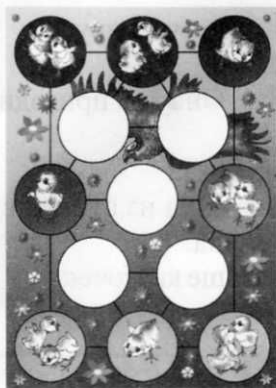


РИС. 3

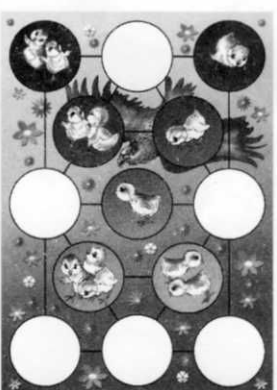


РИС. 4

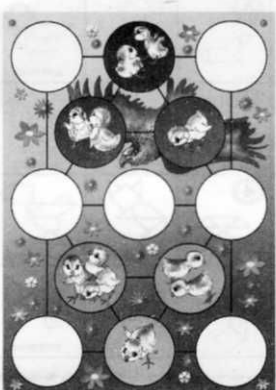


РИС. 5



сами, а подсказками пользуйтесь только в крайнем случае.